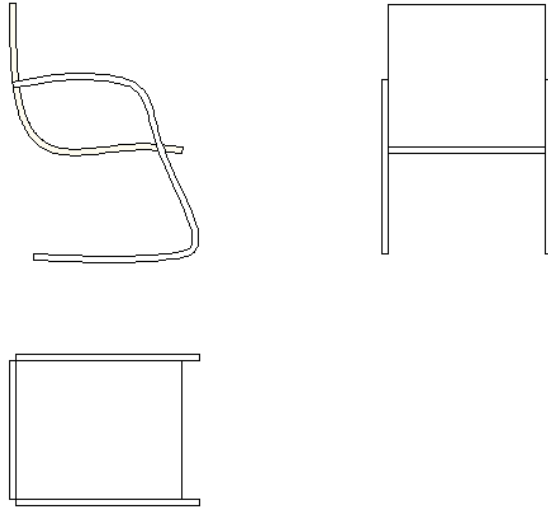


RICARDO CASARINO

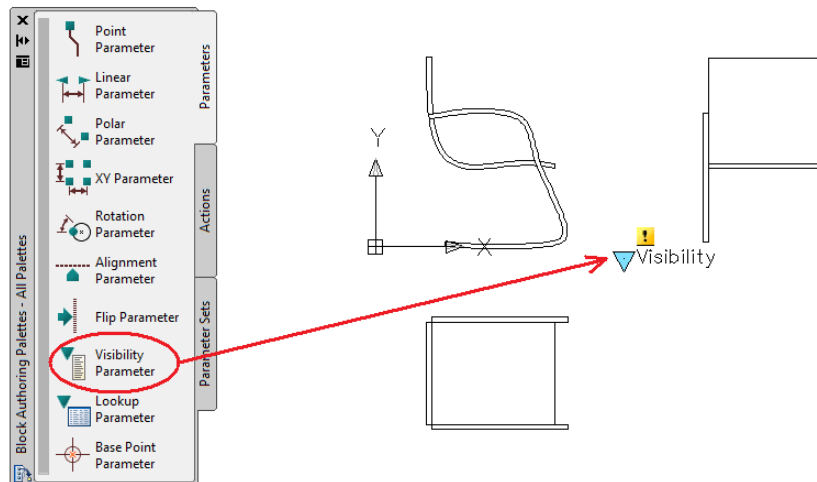
Ricardo_casarino@hotmail.com

Criando um bloco dinâmico com ação VISIBILIDADE

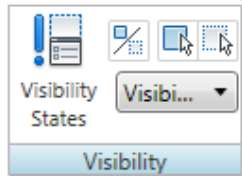
1. Crie um objeto em projeção ortogonal



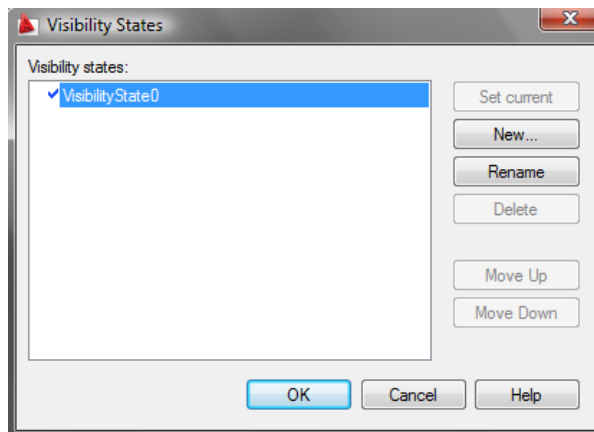
- 2 - Transforme as 3 vistas em um único bloco e acesse o editor de blocos
- 3 - Ative o parâmetro VISIBILITY e posicione-o no ponto onde o FLYOUT (menu suspenso) será exibido



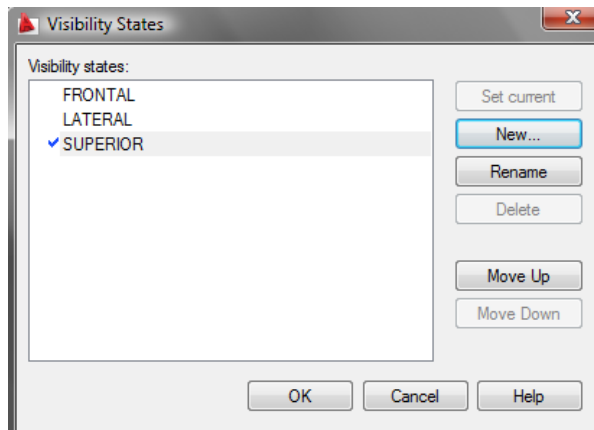
4 – VISIBILITY é único parâmetro que não necessita de uma ação para funcionar, portanto precisaremos do painel VISIBILITY para concluir esta tarefa.



2 – Ative o comando VISIBILITY STATES e clique em NEW para gerar um novo estado de visibilidade

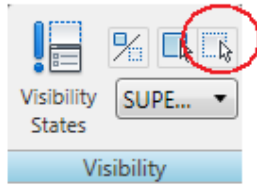


3 – Crie 3 estados de visibilidade, um para cada vista do modelo.

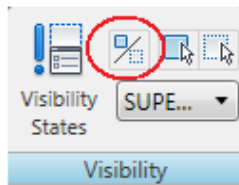


4 – Clique no seletor de estados de visibilidade e selecione a vista desejada

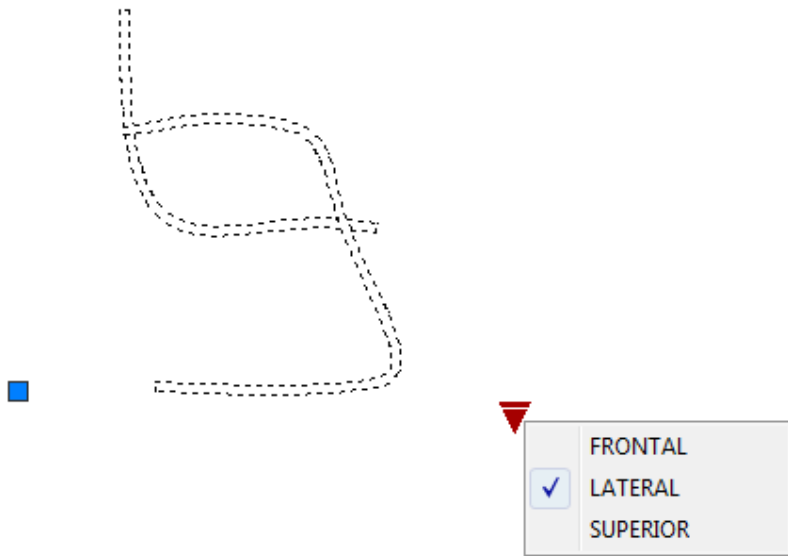
- 5 – Selecione as vistas que não fazem parte deste estado de visibilidade e ative o comando MAKE INVISIBLE para torná-las indisponíveis.



- 6 – Adote o mesmo procedimento para os demais estados de visibilidade
7 – Ative o comando VISIBILITY MODE



- 8 – Disponha os objetos uns sobre os outros utilizando o comando MOVE.
13 - Feche o editor e confirme a mensagem de salvamento de alterações



This document was created with Win2PDF available at <http://www.win2pdf.com>.
The unregistered version of Win2PDF is for evaluation or non-commercial use only.
This page will not be added after purchasing Win2PDF.